

W.W.W./S.O.S.: il progetto oltre i mondi digitali



L'educazione digitale, in un mondo che dipende dalle TIC e dai media digitali, è una priorità essenziale per l'istruzione: **aiutare gli studenti a capire come e quando usare internet** riguarda tutti i bambini e gli adolescenti europei. Iniziato a settembre 2019, il progetto W.W.W./S.O.S. (Wonders of the Webless World - Shiny Object Syndrome) nasce da un dialogo con altre scuole europee sulla necessità di un uso responsabile degli strumenti digitali, per evitare le dipendenze.

Come descritto dall'acronimo, le meraviglie di un mondo "fuori" dalla rete e lontano dagli oggetti "luminosi" (cellulari e computer) sono certamente complesse da scoprire all'interno di una pandemia. Tuttavia, gli obiettivi del progetto sono quattro:

- 1) Informare gli studenti e le famiglie sugli effetti negativi dell'abuso dello schermo sullo sviluppo dei bambini;
- 2) Analizzare l'uso qualitativo del telefono cellulare per dimostrare i suoi effetti negativi sull'umore e l'autostima;
- 3) Monitorare l'uso degli strumenti informatici dei bambini, mostrando usi alternativi;
- 4) Creare un'abitudine all'uso positivo, equilibrato e consapevole degli strumenti digitali. Gli insegnanti coinvolti nel progetto si occuperanno principalmente di mettere in contatto gli studenti tra loro, stimolando il loro interesse e la loro partecipazione attiva.

Inoltre, sono previste le seguenti attività per limitare le difficoltà socio-emotive del distacco sociale:

- **Cooperazione online sulla piattaforma eTwinning:** creazione e condivisione di contenuti audiovisivi, scambi orali e scritti tra alunni e insegnanti;
- **Organizzazione di seminari** ("attività di formazione") dedicati agli studenti e alle famiglie;
- **Analisi comportamentale sull'uso degli strumenti informatici**, utilizzando applicazioni come la "screen usage card" - concepita per misurare i tempi e i contenuti utilizzati dai bambini;

La mobilità internazionale a breve termine prevista per alunni e insegnanti rimane temporaneamente bloccata, nella speranza che la situazione sanitaria migliori nel corso del 2021.

Nome del progetto:

W.W.W./S.O.S:

**Wonders of the Webless World - Shiny Object
Syndrome**

Target

Liceo

Durata

dal 20-10-2019 al 19-10-2021

Finanziato da:

Erasmus+ KA229 – Cooperation for innovation and the
exchange of good practices (School Exchange
Partnerships)

Organizzazione partner:

Thomas More Scuola Paritaria Scarl (ITALY)

Partner:

Özel meram yöntem ortaokulu - TURKEY;
Umitkoy Anadolu Imam Hatip Lisesi Fen Ve Sosyal
Bilimler Proje Okulu - TURKEY;
Liceum Ogolnoksztalcace im. Stefana Zeromskiego w
Bartoszykach - POLAND; Panevezys Juozas Miltinis
gymnasium - LITHUANIA; Reinhard Mohn Berufskilleg
für Wirtschaft und Verwaltung - GERMANY
